pROJECT IDEA

PROJETO ESTRUTURANDO

[Digite seu endereço] ⦁ [Digite seu telefone] ⦁ [Digite seu endereço de email]

PROJETO ESTRUTURANDO

Bruno Felix

**Tema:** Estruturas de Dados - Objetivos do Projeto

A idéia para o projeto surgiu devido a falta de informações que eu encontrei sobre esse tema reunidos em uma única aplicação no Google Play, a maioria dos Apps do gênero são encontrados em inglês. Estruturas de dados foi uma disciplina em que eu me dei muito bem no curso e que achei de extrema importância para um programador conhecer e aprender.

O aplicativo irá ensinar 5 tipos de estruturas de dados, **Vetores (Arrays), Listas, Pilhas, Filas** **e** **Árvores**. Não será abordado todo tipo de cada uma delas, apenas as sequenciais para as listas, pilhas e filas, e á do tipo binária para a árvore.

O projeto em si tem como objetivo ensinar de forma simples com exemplos claros a cerca das principais estruturas de dados citadas. Como dito, o aplicativo não abordará todas elas e nem se aprofunda em todos os seus fundamentos e implementações, porém ele servirá como base inicial para aqueles que nunca entraram em contato com estruturas de dados, ou para aqueles que já estão aprendendo a disciplina e se encontram um pouco perdidos. A aplicação também vale muito a pena para aqueles que já sabem, mais querem rever alguns métodos de implementação.

No aplicativo você encontrará os conceitos de cada uma delas, definições e os métodos principais que toda estrutura de dados deve apresentar como criar, inserir, imprimir e remover elementos. Cada método implementado possui uma legenda explicando cada passo do que está acontecendo ali, de forma simples e clara. Claro que não adianta ficar só olhando, o ideal é que o estudante tente implementar suas classes sozinho com base nos exemplos mostrados.

Todas as implementações desses métodos foram feitos usando os fundamentos da orientação a objetos com a linguagem Java. Nesse caso, é necessário que os interessados tenham conhecimentos de lógica de programação, bem como noções básicas de orientação a objetos para poder aproveitar ao máximo o conteúdo.